

1. A KURZUS CÉLJA

A kurzus célja az, hogy megismertesse a hallgatósággal a gazdasági döntések területén használatos alapfogalmakat, módszertani eszközöket. Hogyan kell döntési problémákat megfogalmazni, strukturálni, modellezni. Áttekintést és elméleti háttérrel adjon a döntési problémák megoldásához használt döntéstámogató rendszerek, szoftverek alkalmazásához.

A kurzus második blokkjában a játékelmélet alapjait, valamint annak közgazdasági alkalmazási lehetőségeit tárgyaljuk..

2. A KURZUS ÜTEMEZÉSE, TANANYAGA

Hét, időpont	Megnevezés (téma)	Tananyag
1. hét, 2013. február 11.	Alapfogalmak, jellemző döntési problémák. Matematikai programozás, közönséges és feltételes szélsőérték számítás.	[1], [2] megfelelő részei
2. hét, 2013. február 18.	Elemi döntési módszerek bemutatása példán keresztül (eliminációs eljárások, lexikográfikus módszer, optimista és pesszimista döntéshozó).	[1], [2] megfelelő részei
3. hét, 2013. február 25.	A WinQSB szoftver ismertetése, használata.	[1], [2] megfelelő részei
4. hét, 2013. március 4.	Döntések bizonytalanság mellett. Döntési fák.	[1], [2] megfelelő részei
5. hét, 2013. március 11.	Fogyasztói preferenciák elmélete.	[1], [2] megfelelő részei
6. hét, 2013. március 18.	Analytic hierarchy process (AHP).	[1] megfelelő részei
7. hét, 2013. március 25.	Az Expert Choice szoftver. Csoportos döntések.	[1] megfelelő részei
8-9. hét 2013. április 26	Játékelmélet: példák, bevezetés, alapfogalmak. Egyensúlyfogalmak és használatuk	Előadás,+ [3], [4] megfelelő részei
10-11. hét 2013. május 3	Kevert stratégiák. Szekvenciális játékok.	Előadás,+ [3], [4] megfelelő részei
12-13. hét 2013. május 10	A játékelmélet közgazdasági alkalmazásai. Gyakorló feladatok Ismétlés	Előadás + [3], [4] megfelelő részei
14. hét 2013. május 21-25,	Zárthelyi dolgozat	

2013.április 2-április 5 oktatási szünet a KTK-n.

3. FÉLÉVKÖZI KÖVETELMÉNYEK

Kötelező házi feladat: a tananyag első blokkjából, beadási határidő április 8 .

Kötelező házi feladat a tananyag második blokkjából. Határidő: a második blokk első előadásán kerül megállapításra.

Ennek teljesítése, valamint a gyakorlatokon való részvétel (legfeljebb 3 hiányzás) szükséges az aláíráshoz! A házi feladat esetleges pótlásáról az előadó dönt.

4. ÉRTÉKELES MÓDJA

A gyakorlati jegyet a házi feladatok (40%) és az utolsó oktatási héten írt zárthelyi dolgozat (60%) eredménye alapján számoljuk ki.

A zárthelyi dolgozat , elméleti kérdéseket, és feladatokat egyaránt tartalmaz. Igazolatlan hiányzás esetén a dolgozat jegye elégtelen.

A zárthelyi dolgozat pótlása (igazolt hiányzás, elégtelen gyakorlati jegy) a vizsgaidőszak első hetében történik.

A gyakorlati jegy kiszámolása: 0-49% elégtelen, 50-59% elégséges, 60-69% közepes, 70-79% jó, 80-100% jeles.

5.KÖTELEZŐ IRODALOM

[1] Temesi József: A döntéselmélet alapjai, Aula 2002, Budapest

[2] Losonczy László: Előadáskövető anyagok <http://www.math.klte.hu/~losi>

[3] Halasi Zoltán: Előadáskövető anyagok <http://www.math.klte.hu/~zhalasi>

[4] Forgó Ferenc – Pintér Miklós – Simonovits András – Solymosi Tamás: Játékelmélet (elektronikus jegyzet)

6. AJÁNLOTT IRODALOM

[5] R. Gibbons: Bevezetés a játékelméletbe, Nemzeti Tankönyvkiadó 2005, Budapest

[6] J. Lawrence – B. Pasternack: Applied management science, 2002 Wiley & Sons, Inc.

7. A KURZUS OKTATÓI

dr. Losonczy László , dr.Halasi Zoltán

A kurzussal és a követelmények teljesítésével kapcsolatos kérdésekben a Debreceni Egyetem Tanulmányi és Vizsgaszabályzata, illetőleg a Debreceni Egyetem Etikai Kódexe az irányadó.